

CUENTA DE SCRATCH

 TIEMPO PROPUESTO
5-15 MINUTOS

OBJETIVOS

Al completar esta actividad, los estudiantes:

- + Crearán una cuenta de Scratch
- + Explorarán la comunidad online de Scratch y revisarán las reglas generales de la comunidad

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

- Las cuentas de Scratch requieren contar con una dirección de correo electrónico. Si los estudiantes no pueden utilizar un correo personal o un correo de la escuela, es posible utilizar la de un profesor o la de los padres. Debes planificar con antelación en caso de que se necesiten permisos de los padres para crear las cuentas.
- Ayuda a los alumnos a que naveguen hasta el sitio de Scratch <http://scratch.mit.edu> y hagan click sobre "Unirse a Scratch" para comenzar a crear las cuentas. Se puede utilizar la ficha Cuenta de Scratch para que los alumnos la usen de guía. Deja un tiempo para que los estudiantes se registren, actualicen la página del perfil y exploren la comunidad. Anima a los estudiantes a que practiquen iniciando y cerrando sesión.
- Para que resulte más sencillo encontrar y seguir los perfiles de los compañeros, podrías crear una lista de la clase con sus nombres y los nombres de usuario en Scratch.
- Examinad en grupo las reglas generales de la comunidad para discutir sobre los comportamientos que se consideran respetuosos y constructivos. Revisad cómo se informa de los mensajes inapropiados en la web.

RECURSOS

- Ficha Cuenta de Scratch
- Reglas generales de la comunidad
http://scratch.mit.edu/community_guidelines

PREGUNTAS DE REFLEXIÓN

- + ¿Cuál es tu nombre de usuario en Scratch?
- + ¿Tienes una pista que te ayude a recordar tu contraseña?

REVISANDO EL TRABAJO DE LOS ESTUDIANTES

- + ¿Pudieron los alumnos crear su cuenta en Scratch e iniciar y cerrar sesión en la web de Scratch?

NOTAS

- + Los docentes podrían preferir utilizar su propia cuenta de correo o crear una cuenta para la clase, ya que las notificaciones de cualquier comportamiento inapropiado se envían al email utilizado para crear la cuenta de Scratch.
- + Comprueba si algún alumno ya cuenta con un cuenta Scratch.
- + Para recordar las contraseñas pero manteniendo la privacidad, los alumnos podrían escribir su usuario y contraseña en sobres cerrados que se guarden en la clase.

NOTAS PARA MÍ

- _____
- _____
- _____
- _____

CUENTA DE SCRATCH

¿NUEVO EN SCRATCH? COMIENZA POR CREAR TU CUENTA DE SCRATCH

Necesitarás una cuenta de Scratch para crear, guardar y compartir tus proyectos Scratch. Los pasos siguientes muestran cómo crear una nueva cuenta y personalizar tu perfil.



COMIENZA POR AQUÍ

- ❑ Abre un navegador y navega hasta la web de Scratch: <http://scratch.mit.edu>
- ❑ En la página principal, haz click sobre "Unirse a Scratch" en la parte superior derecha o en el círculo azul.
- ❑ ¡Completa los tres pasos para registrarte y crear tu propia cuenta de Scratch!

The screenshot shows the Scratch website interface. At the top, there is a navigation bar with 'Crear', 'Explorar', 'Comentar', 'Ayuda', and a search bar. On the right, there are links for 'Únete a Scratch' and 'Ingresar'. The main content area features the Scratch logo and a 'UNIRSE A SCRATCH (es gratis)' button. Below this, there is a section for 'Proyectos Destacados' with several project thumbnails. A modal window titled 'Únete a Scratch' is open, displaying the registration form. The form includes a text input for the username, a warning 'No uses tu nombre real', and two password input fields for 'Elija una contraseña' and 'Confirmar contraseña'. At the bottom of the modal, there is a progress indicator with three steps, the first of which is highlighted, and a 'Siguiente' button.