

¡ESTÁ VIVO!

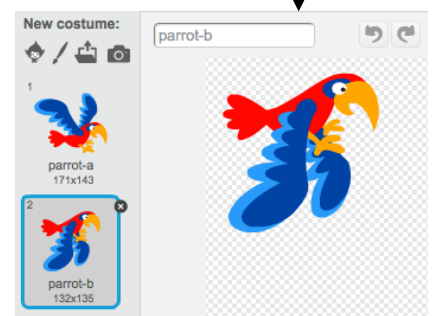
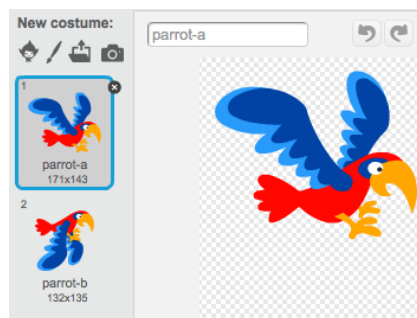
¿CÓMO PUEDES COGER UNA IMAGEN O UNA FOTO Y DARLE VIDA?

En esta actividad explorarás formas de darle vida a objetos, imágenes e ideas creando animaciones que programarás como una serie de cambios de disfraces.



COMIENZA POR AQUÍ

- Elige un personaje.
- Añade un disfraz distinto.
- Añade bloques para darle vida a la imagen.
- ¡Repíte!



COSAS QUE PROBAR

- Prueba a hacer un esquema de tus animaciones en papel – como un folioscopio.
- Experimenta con distintos bloques y disfraces hasta que encuentres algo que te guste.
- ¿Necesitas inspiración? Encuentra proyectos en la sección de Animaciones.

¿HAS ACABADO?

- + Añade tu proyecto al Estudio It's Alive: <http://scratch.mit.edu/studios/475529>
- + ¡Rétate a ti mismo para hacer más! Añade más características a tu proyecto para hacer que las animaciones parezcan más reales.
- + ¡Ayuda a un compañero!
- + Comparte tu proyecto con un compañero y explícale tu proceso de diseño.
- + ¡Encuentra un proyecto de una animación que te inspire y reinventalo!